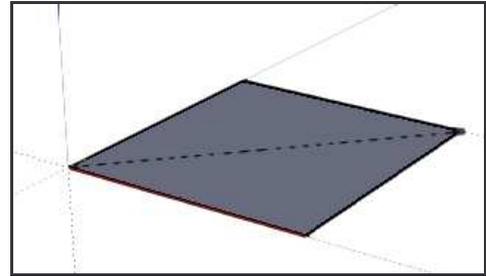


Google Sketchup - TP initiation : Dessiner une pyramide

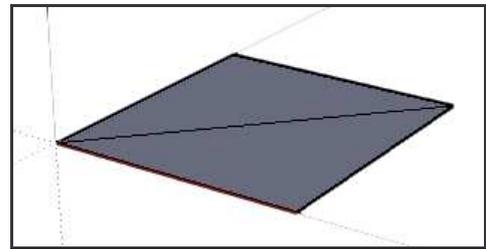
Serge WACKER – www.montpellier.iufm.fr/technoprinaire/

1- Dessiner un **carré** grâce à l'outil **Rectangle**.

L'apparition d'une ligne diagonale en pointillés indique la figure est un carré.

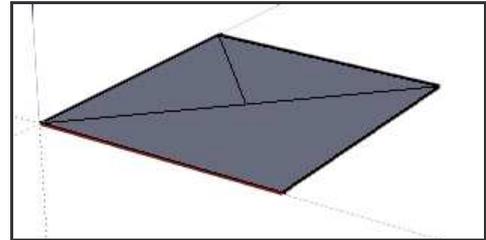


2- Dessiner une **ligne diagonale** à travers le carré.

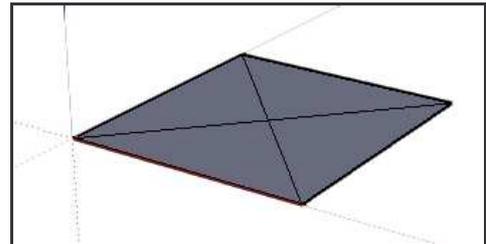


3- Placer l'outil ligne au dessus de la diagonale (une infobulle indique le milieu de la diagonale)

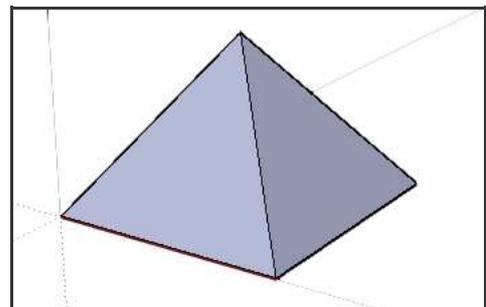
Tracer alors une **ligne** depuis le centre du carré jusqu'à un angle.



Renouveler l'opération pour l'autre demie Diagonale.



4- **Extruder** la pyramide grâce à l'outil « **Déplacer/Copier** » en tirant le point central vers le haut (en maintenant la flèche vers le haut du clavier enfoncée)



Outil
ligne



Outil
rectangle



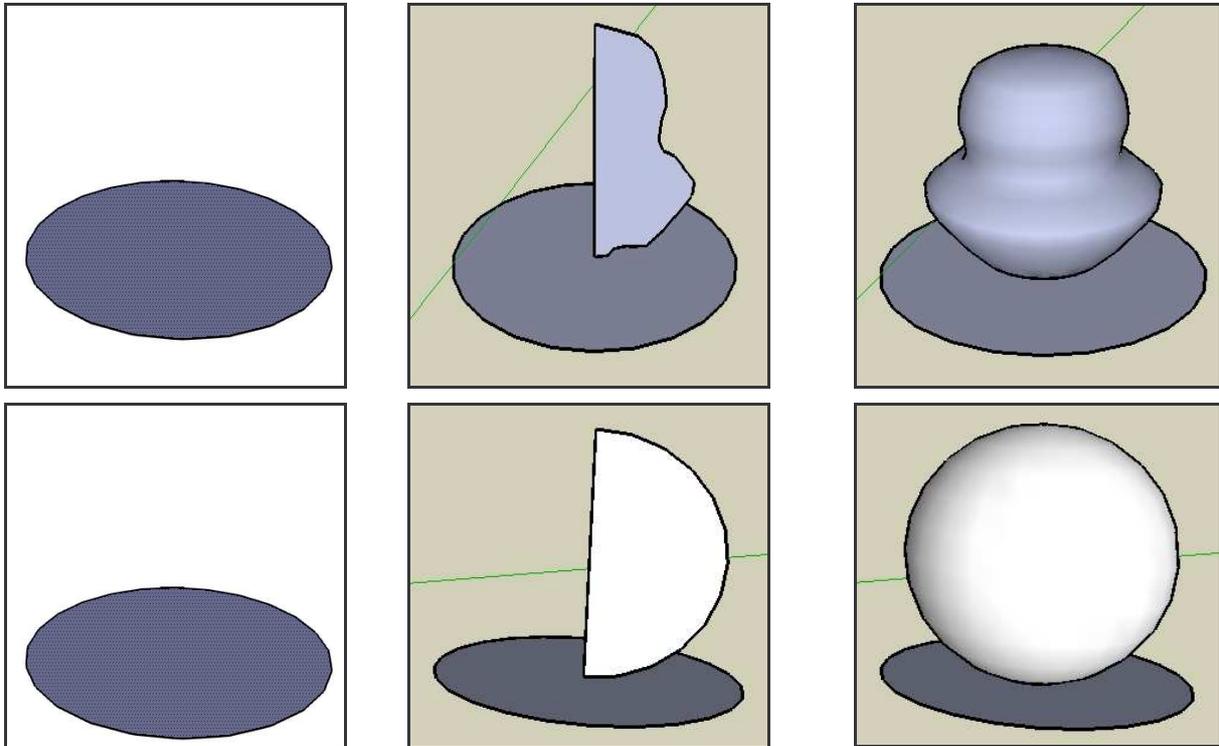
Outil
Déplacer / copier

Google Sketchup - TP initiation : Dessiner des formes de révolution

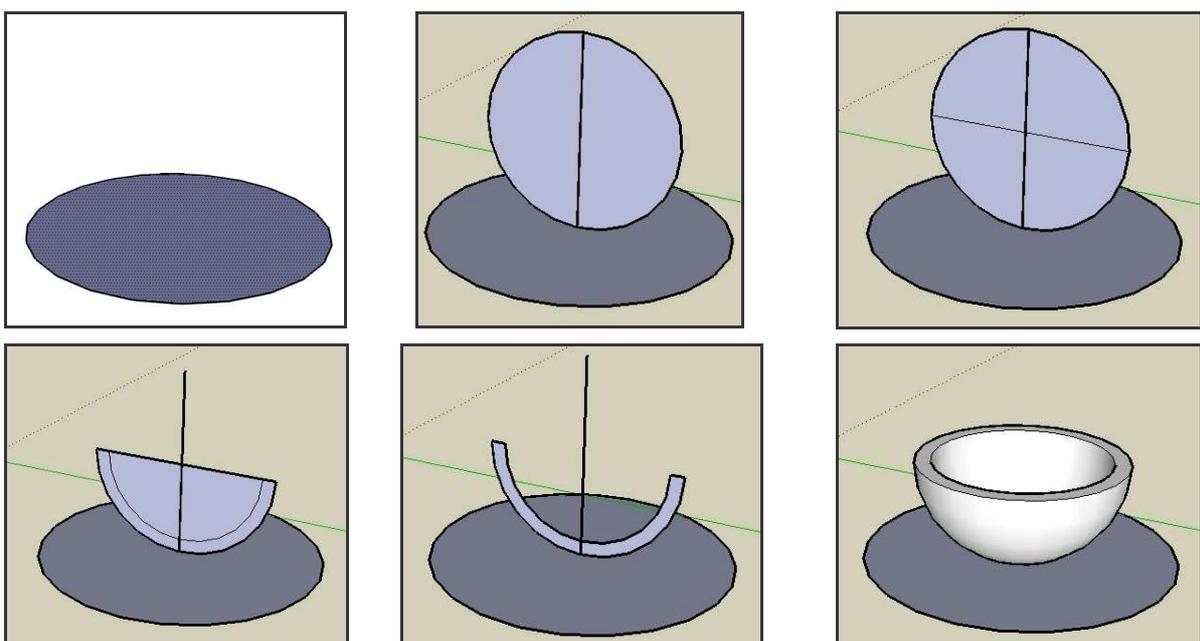
Serge WACKER – www.montpellier.iufm.fr/technoprinaire/

1- Dessiner un **cercle**. Dessiner avec l'outil **Ligne**, **Arc** ou **main levée** une forme passant par le centre du cercle et perpendiculaire à ce dernier. Il doit constituer une face.

2- Avec l'outil de **sélection**, cliquer sur le **cercle** afin de le mettre en surbrillance. Avec l'outil « **Suivez-moi** », cliquer sur la face du profil.



Remarque : Il est possible aussi de faire tourner partiellement le profil ou de faire tourner des formes plus complexes. (tracé + effacement de matière [Suppr]).



Outil
ligne



Outil
cercle



Outil
Main levée



Outil
Arc de cercle



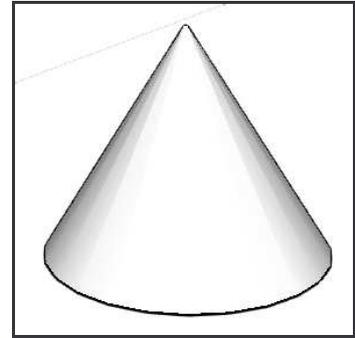
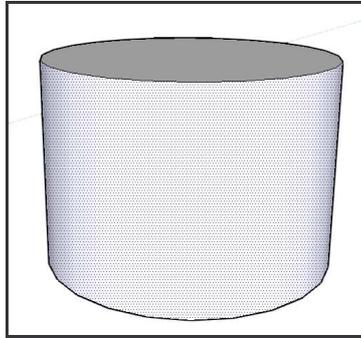
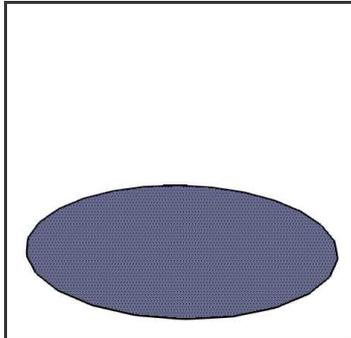
Outil
Suivez-moi

Google Sketchup - TP initiation : Dessiner un cône (Méthode du cylindre)

Serge WACKER – www.montpellier.iufm.fr/technoprinaire/

1- Dessiner un **cercle**

2- **Extruder** le cercle avec l'outil « **Pousser/Tirer** » afin de créer un **cylindre**



3- Sélectionner l'outil **Déplacer/Copier**.

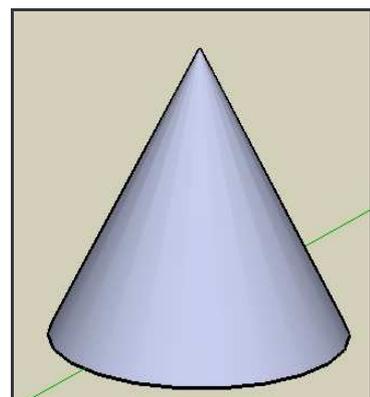
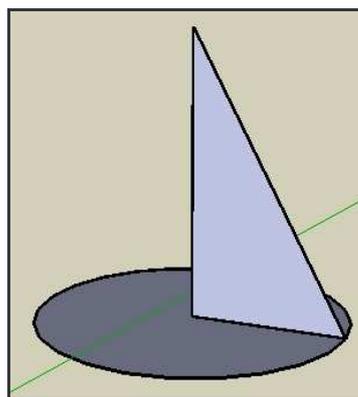
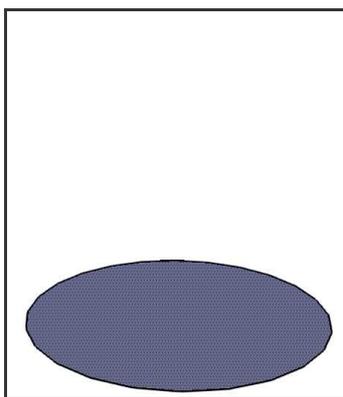
Placer-le sur en haut du cylindre, sur un bord correspondant à l'axe rouge ou à l'axe vert (l'infobulle "extrémité" apparaît). Cliquer sur ce point et tirer-le vers le centre du cercle pour constituer un **cône**.

Google Sketchup - TP initiation : Dessiner un cône (Méthode de révolution)

Serge WACKER – www.montpellier.iufm.fr/technoprinaire/

1- Dessiner un **cercle**. Dessiner avec l'outil **Ligne** un triangle passant par le centre du cercle et perpendiculaire à ce dernier. Il doit constituer une face.

2- Avec l'outil de **sélection**, cliquer sur le **cercle** afin de le mettre en surbrillance. Avec l'outil « **Suivez-moi** », cliquer sur la face du profil



Remarque : Il est possible également de faire tourner partiellement le profil. Avec l'outil « **Suivez-moi** », cliquer sur la face du profil et suivre la circonférence du cercle bas



Outil
ligne



Outil
cercle



Outil
Pousser-tirer



Outil
déplacer

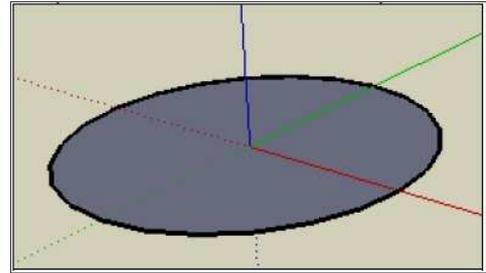


Outil
Suivez-moi

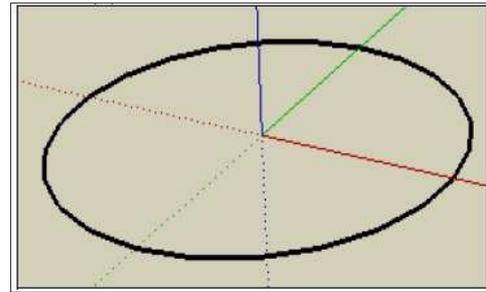
Google Sketchup - TP initiation : Dessiner un tore (=anneau)

Serge WACKER – www.montpellier.iufm.fr/technoprinaire/

1- Dessiner un **cercle**.

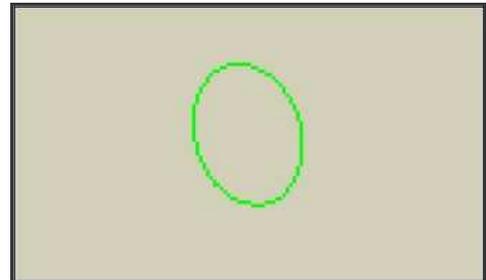


2- Cliquer sur la face avec le pointeur et **supprimer la face du cercle** en cliquant dessus pour la sélectionner puis appuyer la touche **Suppr** du clavier.

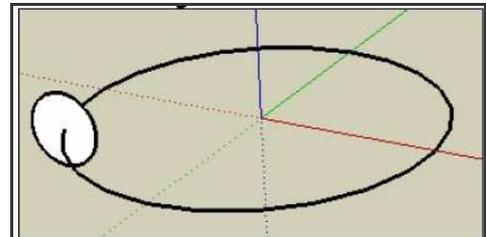


3- Sélectionner l'**outil Cercle**

S'éloigner vers le bord supérieur du dessin (vers les icônes) jusqu'à ce que le curseur de cercle devienne rouge ou vert.

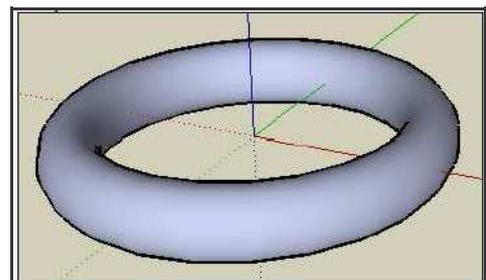
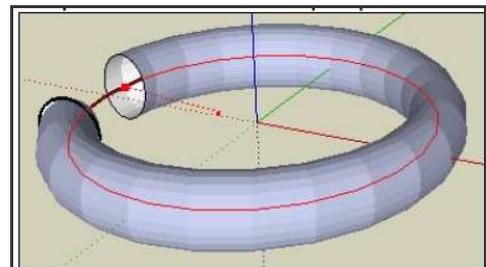


Maintenir la touche **Maj** enfoncée pour verrouiller cette inférence de direction. Cliquer sur la circonférence du cercle original et dessinez un cercle perpendiculaire.



4- Sélectionner le grand cercle puis choisir l'**outil « Suivez-moi »**

Cliquer sur le cercle perpendiculaire pour obtenir un tore.



Outil
ligne



Outil
rectangle



Outil
Déplacer / copier